Devalley 0.21.0

Devalley 사용 안내

첫 주민을 맞이하고, 작업과 답변을 한곳에서 살펴보세요.

최초 실행

첫 주민과 함께 마을을 시작해요.

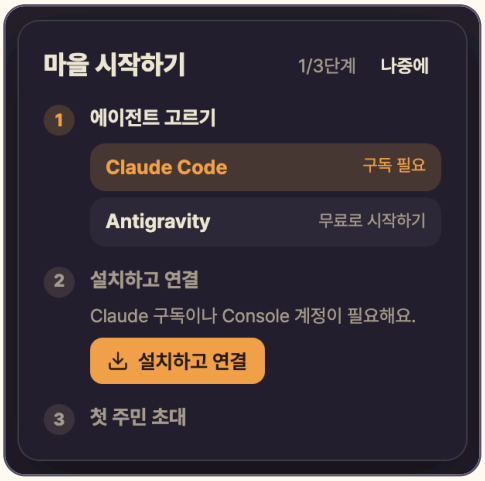
첫 실행 요약

한눈에

- 함께할 AI 고르기
- 설치하고 연결하기
- 일할 폴더를 골라 초대하기

첫 실행 1/5

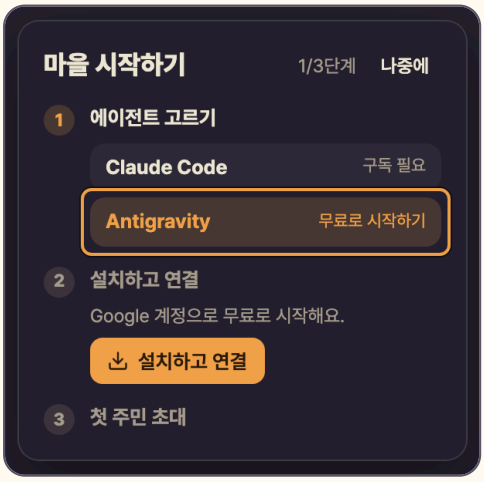
마을에 들어가요



「**마을 시작하기**」에서 첫 주민을 맞이할 준비를 해요.

첫 실행 2/5

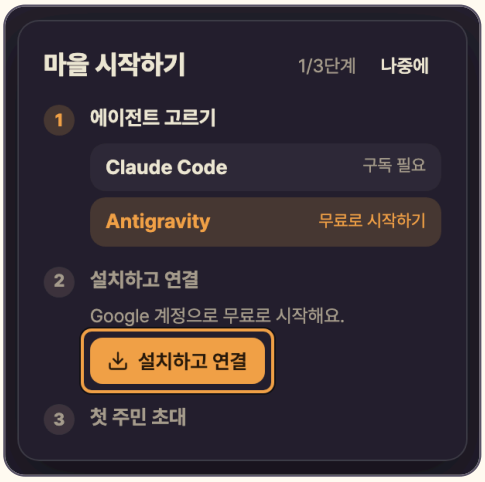
함께할 AI를 골라요



「**에이전트 고르기**」에서 코딩을 도와주는 AI를 골라요.

첫 실행 3/5

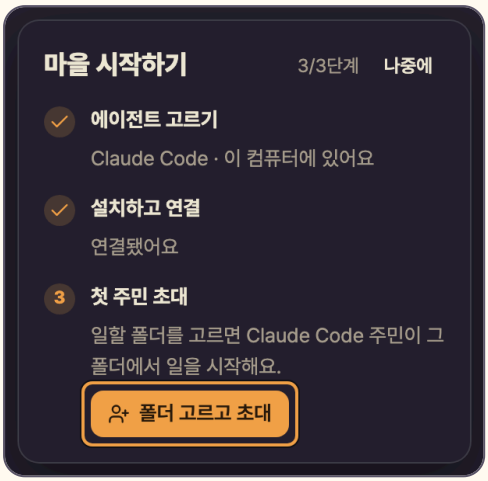
설치하고 연결해요



「**설치하고 연결**」을 누르고 화면 안내를 따라가세요.

첫 실행 4/5

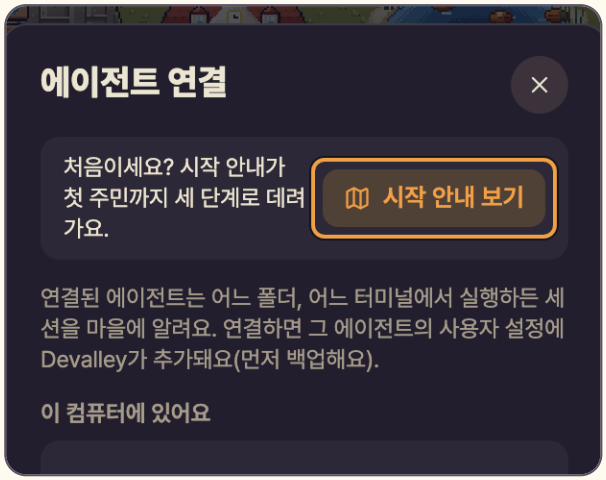
첫 주민을 초대해요



「**폴더 고르고 초대**」를 눌러 일할 폴더를 골라요.

첫 실행 5/5

다시 시작해요



연결 창에서 「**시작 안내 보기**」를 누르면 이어서 할 수 있어요.

에이전트 연결

이미 쓰는 에이전트를 마을에서 만나요.

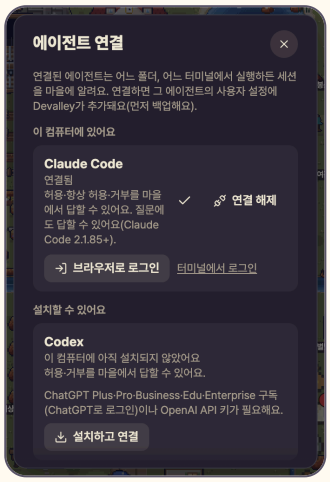
에이전트 연결 요약

한눈에

- 설치한 에이전트 연결하기
- 연결과 자동 연결 되돌리기
- 마을 도구 등록하기

에이전트 연결 1/6

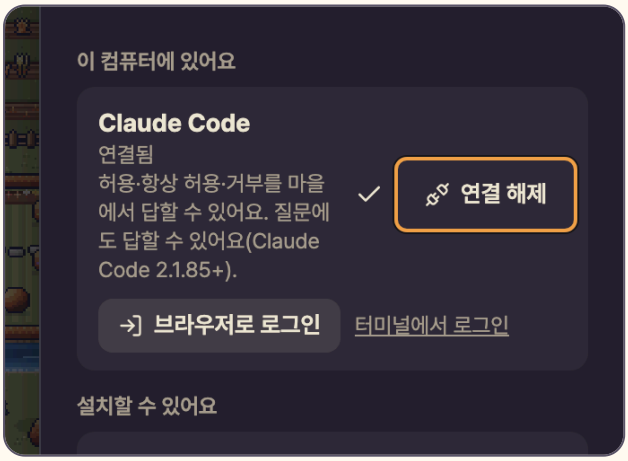
연결 창을 열어요



「에이전트 연결」에서 이 컴퓨터에 설치된 AI부터 살펴봐요.

에이전트 연결 2/6

연결을 켜고 꺼요



「연결」을 누르면 AI가 일할 때 주민으로 보여요. 그만 보려면 **「연결 해제」**를 눌러요.

에이전트 연결 3/6

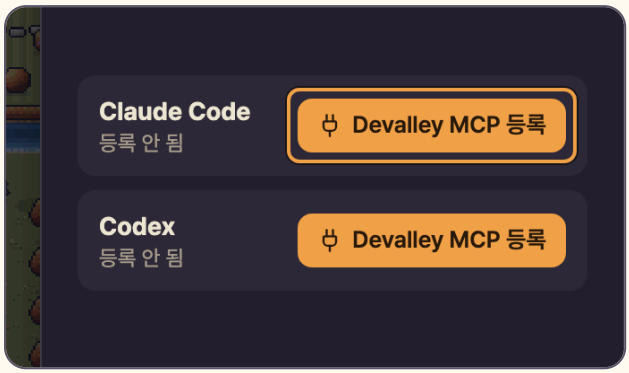
할 수 있는 일을 봐요



「자세히」를 펼치면 에이전트가 마을에서 할 수 있는 일을 볼 수 있어요.

에이전트 연결 4/6

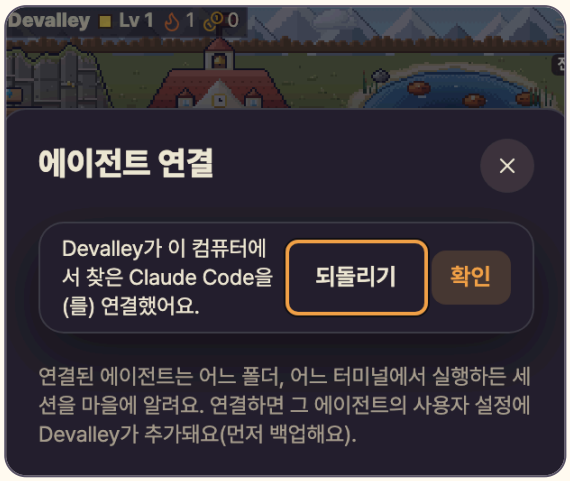
편지를 주고받아요



마을 도구를 등록하면 에이전트가 마을로 편지를 보낼 수 있어요.

에이전트 연결 5/6

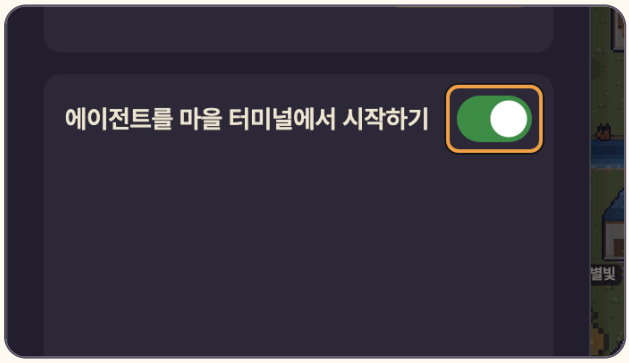
업데이트 뒤 살펴봐요



Mac에서 업데이트한 뒤 연결 알림이 뜨면 **「되돌리기」**로 연결을 취소할 수 있어요.

에이전트 연결 6/6

마을에서 이어 써요



터미널은 글자로 명령을 주고받는 창이에요. 사진 속 스위치를 켜면 거기에서 연 AI와 마을에서도 대화할 수 있어요.

트레이와 마을 핵심 기능

주민이 하는 일을 보고, 말을 걸고, 답을 읽어요.

트레이와 마을 요약

한눈에

- 아이콘에서 마을 열기
- 받은 편지와 사용량 보기
- 주민을 초대하고 대화하기

트레이와 마을 1/9

마을 메뉴를 열어요

화면 예시

Devalley 0.21.0

걷는 주민

마을 창

주민 패널 열기

프로젝트 추가…

에이전트 연결…

메뉴 막대나 작업 표시줄의 Devalley 아이콘을 우클릭하세요. 「**주민 패널 열기**」를 눌러 주민을 만나요.

트레이와 마을 2/9

바탕에서 만나요



「**걷는 주민**」을 켜면 바탕화면 아래로 주민이 걸어 다녀요.

트레이와 마을 3/9

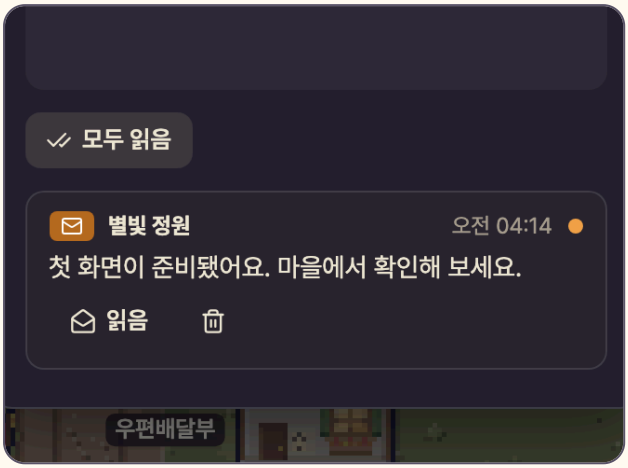
지도를 둘러봐요



「**마을 창**」에서 「**지도**」를 열고 주민을 눌러 보세요.

트레이와 마을 4/9

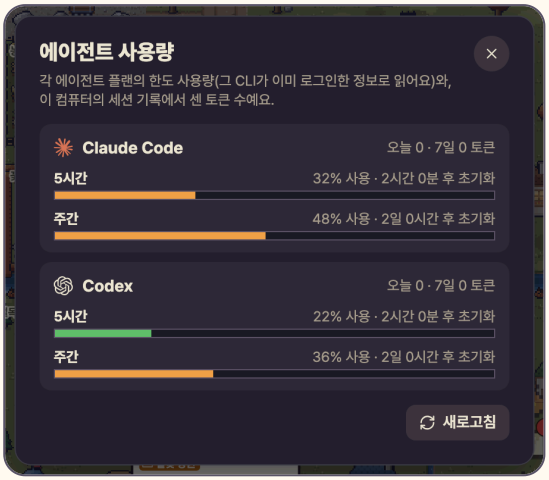
새 편지를 읽어요



「**받은함**」을 열어 도착한 편지를 읽어요.

트레이와 마을 5/9

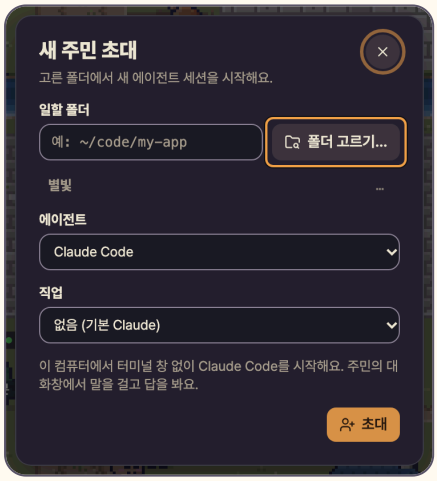
남은 양을 봐요



「**에이전트 사용량**」을 열어 남은 양과 다시 채워지는 때를 봐요.

트레이와 마을 6/9

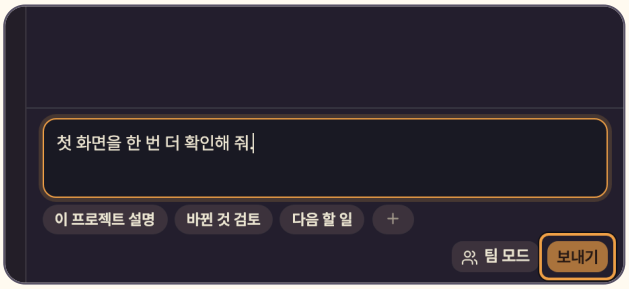
주민을 초대해요



「**주민 초대**」를 열고 「**폴더 고르기…**」를 눌러요.

트레이와 마을 7/9

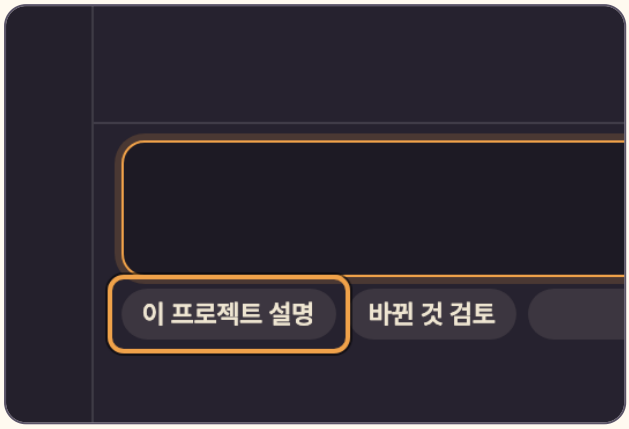
말을 걸고 답을 봐요



「**메시지**」에 부탁을 적고 「**보내기**」를 누르세요. 답도 여기서 읽어요.

트레이와 마을 8/9

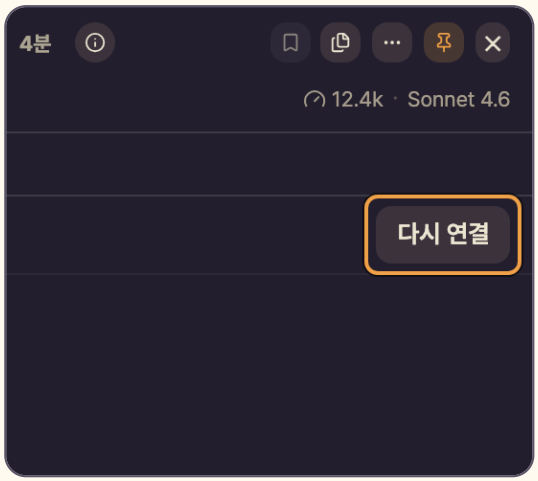
첫 문장을 골라요



입력칸 아래 「**이 프로젝트 설명**」을 눌러 첫 대화를 시작해요.

트레이와 마을 9/9

창을 다시 연결해요



터미널은 글자로 명령을 주고받는 창이에요. 창을 다시 열었다면 「**다시 연결**」을 눌러요.

주민 패널 우클릭

우클릭으로 자주 쓰는 동작을 찾고, 답에서 바로 파일을 열어요.

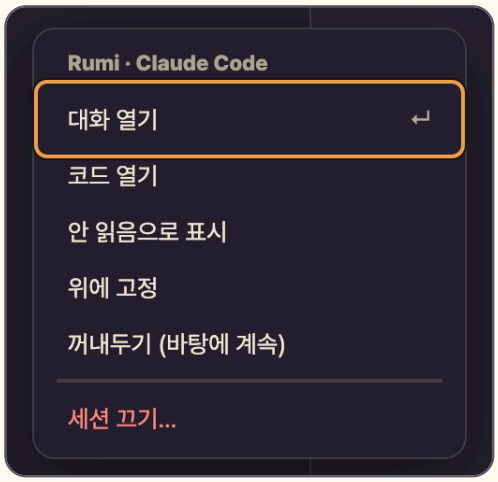
주민 패널 우클릭 요약

한눈에

- 주민 메뉴에서 자리 바꾸기
- 메시지의 링크 복사하기
- 명령을 적는 창에서 글 찾기

주민 패널 우클릭 1/8

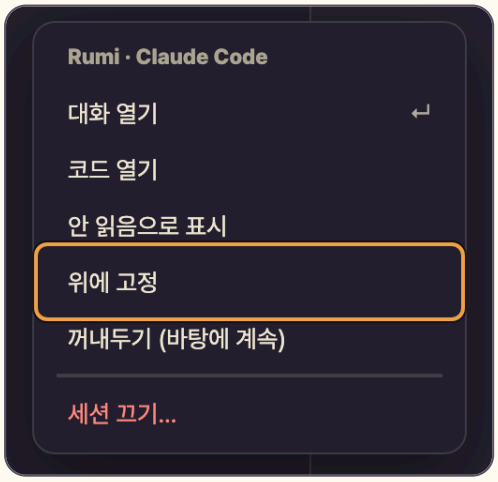
주민 메뉴를 열어요



주민을 우클릭하고 「**대화 열기**」를 눌러요.

주민 패널 우클릭 2/8

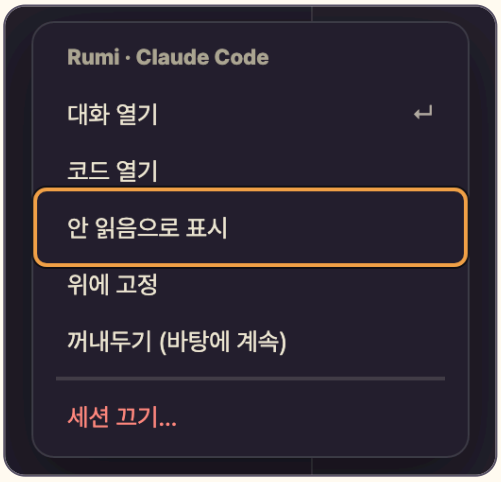
주민을 위에 고정해요



「**위에 고정**」을 누르면 주민이 목록 맨 위에 붙어 있어요.

주민 패널 우클릭 3/8

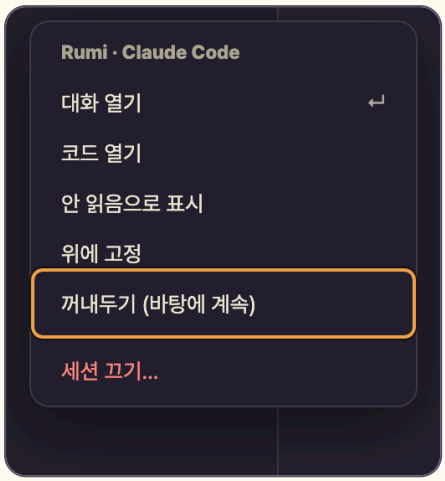
답을 다시 챙겨요



「**안 읽음으로 표시**」를 눌러 나중에 볼 답을 남겨 둬요.

주민 패널 우클릭 4/8

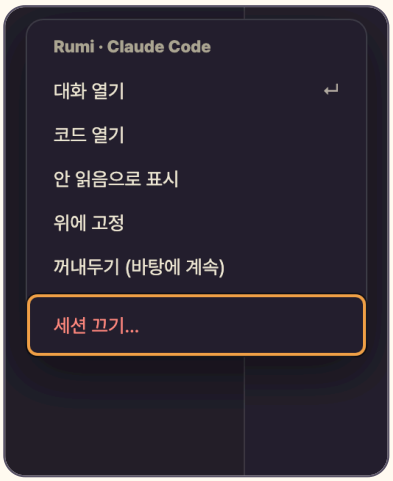
주민을 바탕에 둬요



「**꺼내두기 (바탕에 계속)**」를 누르면 주민이 바탕화면에 계속 보여요.

주민 패널 우클릭 5/8

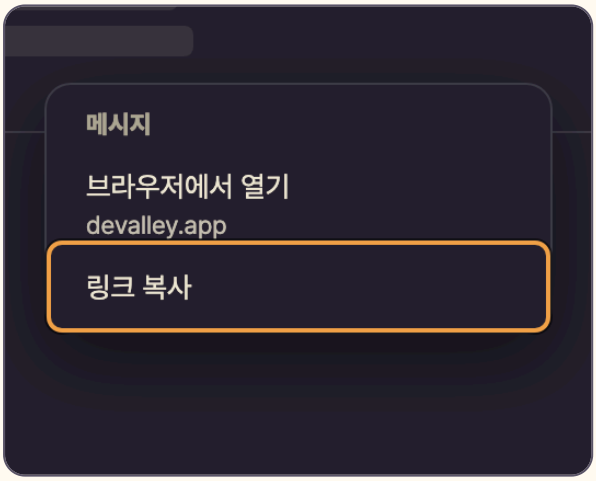
주민의 일을 마쳐요



작업이 끝났다면 「**세션 끄기…**」로 주민이 일하던 창을 닫아요.

주민 패널 우클릭 6/8

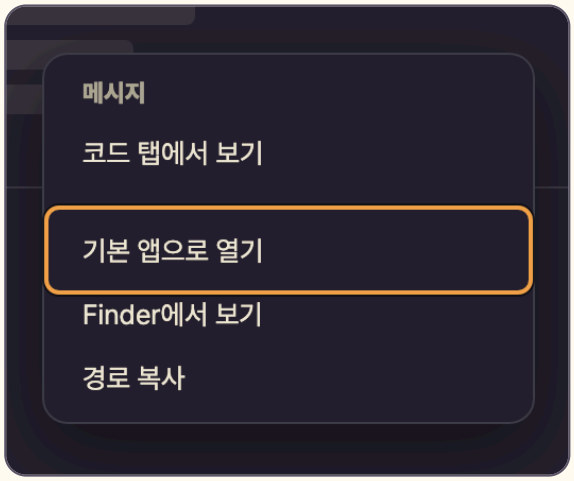
답변 속 링크를 복사해요



메시지 속 주소를 우클릭하고 「**링크 복사**」를 눌러요.

주민 패널 우클릭 7/8

파일을 골라 열어요

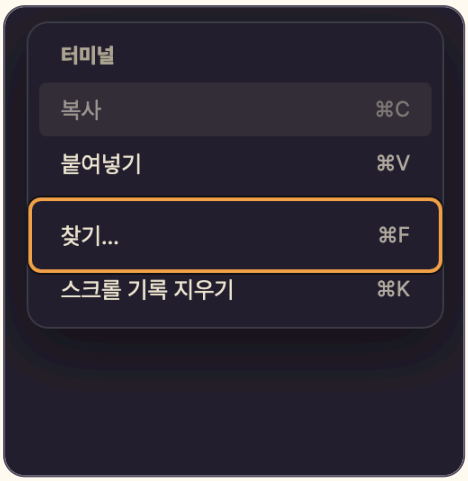


답변 속 파일을 우클릭하고 「**기본 앱으로 열기**」를 눌러요.

주민 패널 우클릭

8/8

창에서 글을 찾아요



터미널은 글자로 명령을 주고받는 창이에요. 우클릭한 뒤 **「찾기…」**를 눌러요.

프로젝트 설정 버튼과 타임라인

프로젝트에 어떤 일이 있었고 지금 어디까지 왔는지 살펴봐요.

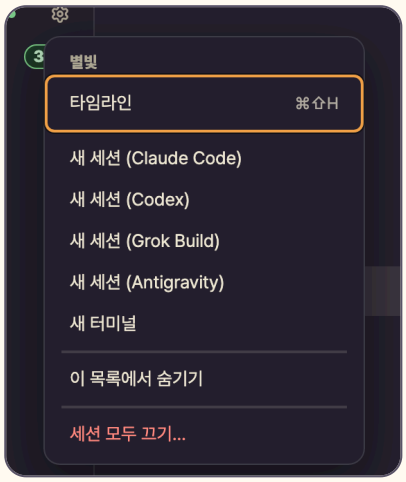
프로젝트 요약

한눈에

- 톱니바퀴로 타임라인 열기
- 작업 보드와 비용 확인하기
- 기다린 시간과 지난 결정 찾기

프로젝트 1/7

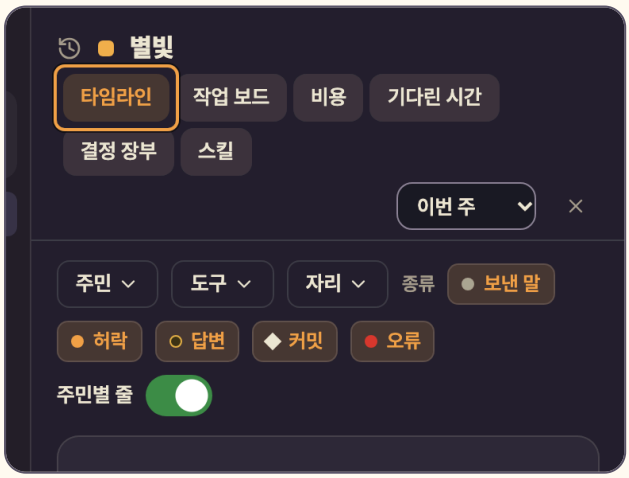
프로젝트 메뉴를 열어요



프로젝트 이름 옆 톱니바퀴를 누르면 「**타임라인**」을 열 수 있어요.

프로젝트 2/7

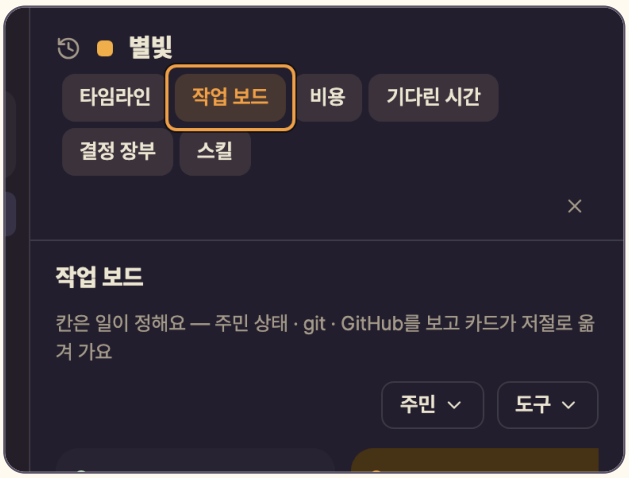
한 일을 돌아봐요



「**타임라인**」에서 프로젝트 기록을 시간순으로 봐요.

프로젝트 3/7

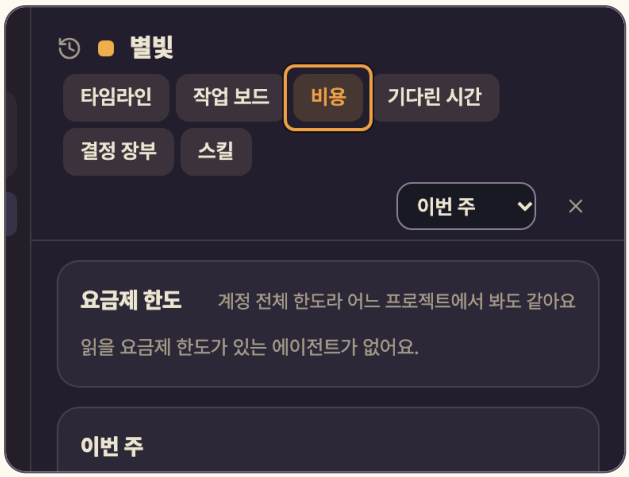
진행 상황을 봐요



「**작업 보드**」를 열어 지금 진행 중인 일을 확인해요.

프로젝트 4/7

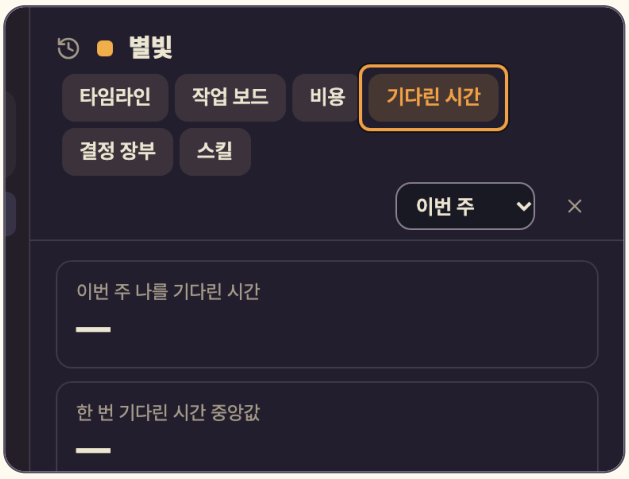
쓴 비용을 살펴봐요



「**비용**」을 열어 고른 기간에 일을 맡기면서 쓴 비용을 봐요.

프로젝트 5/7

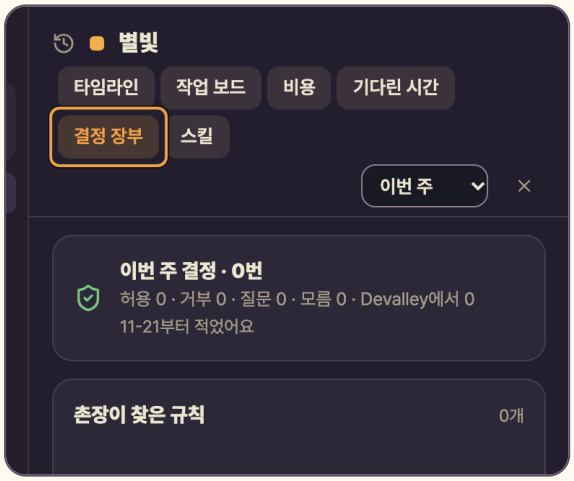
기다린 시간을 봐요



「**기다린 시간**」을 열어 주민이 내 답을 얼마나 기다렸는지 봐요.

프로젝트 6/7

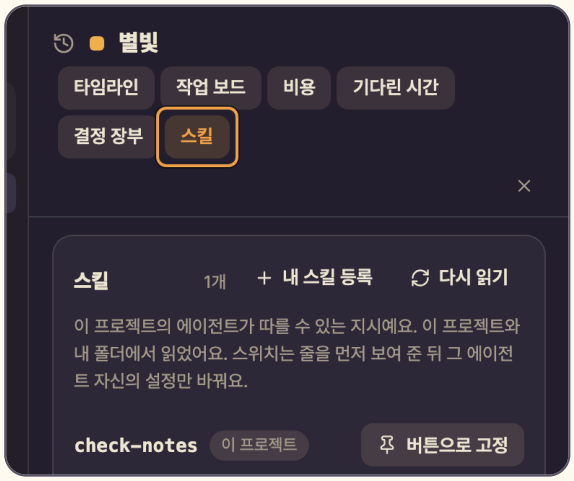
지난 결정을 찾아요



「**결정 장부**」에서 전에 허락하거나 거절한 요청을 찾아요.

프로젝트 7/7

쓸 스킬을 살펴봐요



「**스킬**」에서 에이전트가 다시 꺼내 쓸 작업 방법을 봐요.

파일 보기

대화 옆에서 파일을 열고 바뀐 부분을 확인해요.

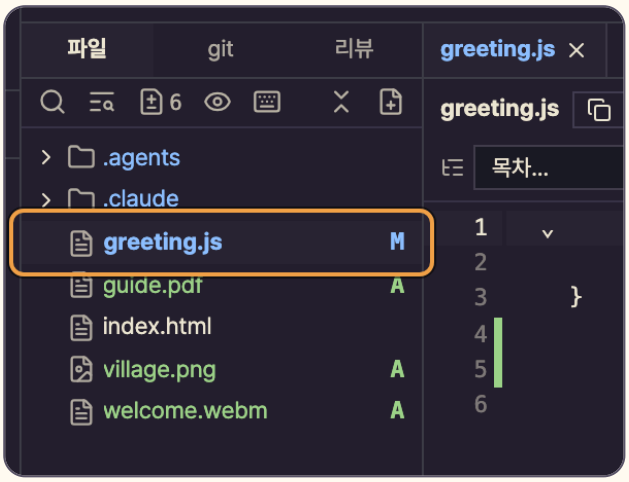
파일 보기 요약

한눈에

- 코드와 이미지 열기
- 문서와 영상 미리 보기
- 바뀐 파일과 줄 살펴보기

파일 보기 1/7

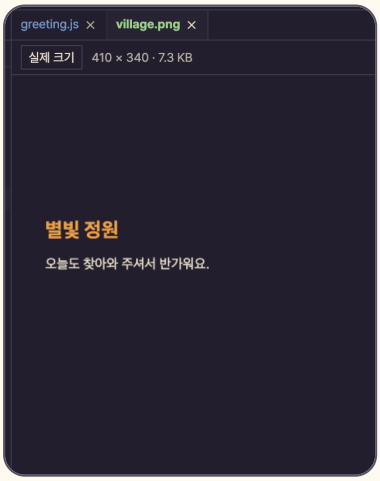
파일과 코드를 봐요



대화창 위 「**파일**」을 누르고 목록에서 볼 코드를 골라요.

파일 보기 2/7

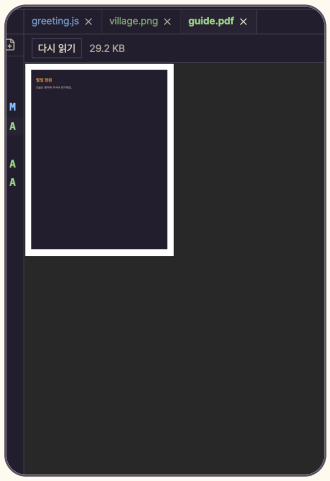
이미지를 펼쳐요



「**파일**」 목록에서 이미지 이름을 누르면 그림이 열려요.

파일 보기 3/7

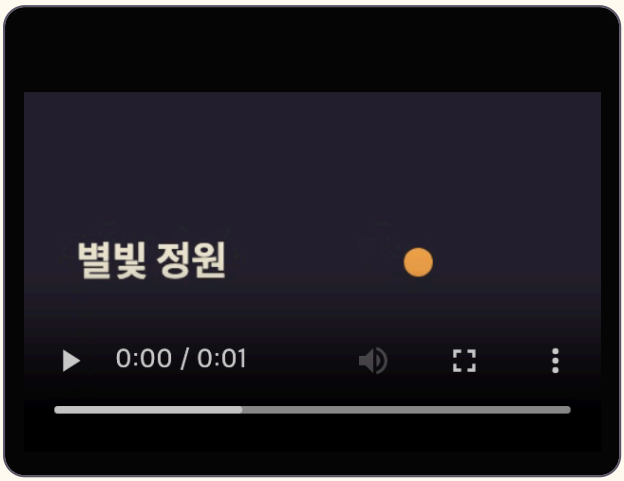
PDF를 읽어요



「**파일**」에서 PDF를 골라 문서를 펼쳐요.

파일 보기 4/7

영상을 틀어 봐요



「**파일**」에서 영상을 고르고 재생 버튼을 눌러요.

파일 보기 5/7

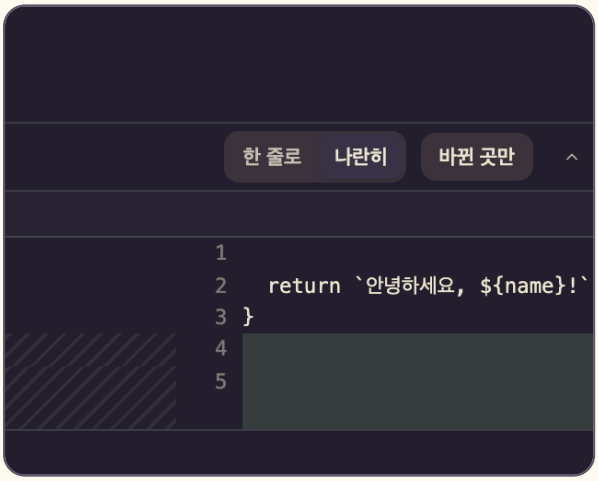
웹페이지를 미리 봐요



HTML 파일을 열면 웹페이지를 미리 볼 수 있어요.
「**코드로 보기**」를 누르면 원본이 보여요.

파일 보기 6/7

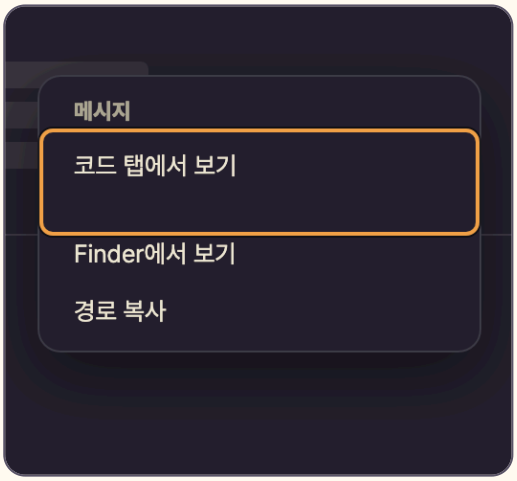
바뀐 부분만 봐요



답변 위 「**이 턴 변경 보기** ›」를 누르면 바뀐 부분을 볼 수 있어요.

파일 보기 7/7

답에서 파일로 가요



답변 속 파일을 우클릭하고 「**코드 탭에서 보기**」를 눌러요.

스킬 세트

자주 하는 작업을 한 번 정해 두고 다시 불러와요.

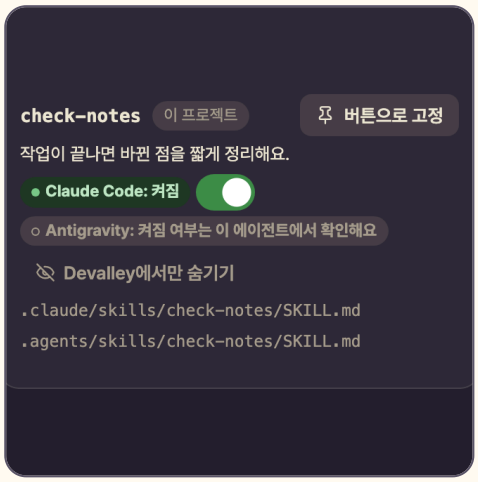
스킬 세트 요약

한눈에

- 에이전트별로 스킬 켜기
- 자주 쓰는 스킬을 버튼으로 고정하기
- 내 방법을 스킬로 등록하기

스킬 세트 1/5

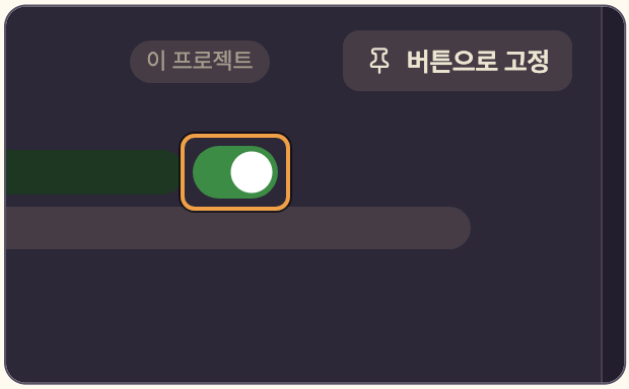
스킬을 모아 봐요



「**스킬**」을 열고 작업 방법의 이름과 설명을 읽어요.

스킬 세트 2/5

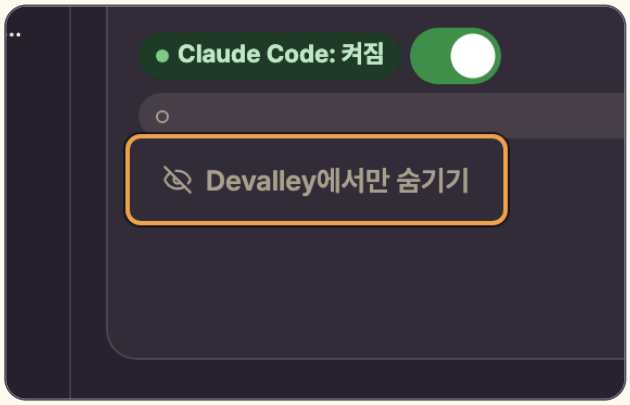
필요한 스킬을 켜요



스킬 옆 스위치를 켜고, 확인 창에서 「**쓰기**」를 눌러요.

스킬 세트 3/5

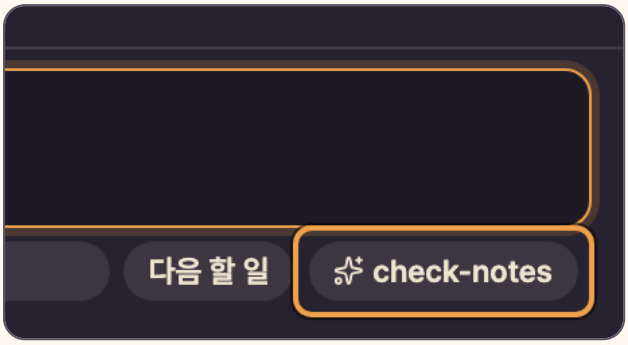
목록을 정리해요



「**Devalley에서만 숨기기**」를 누르면 마을에서 스킬 버튼이 사라져요.

스킬 세트 4/5

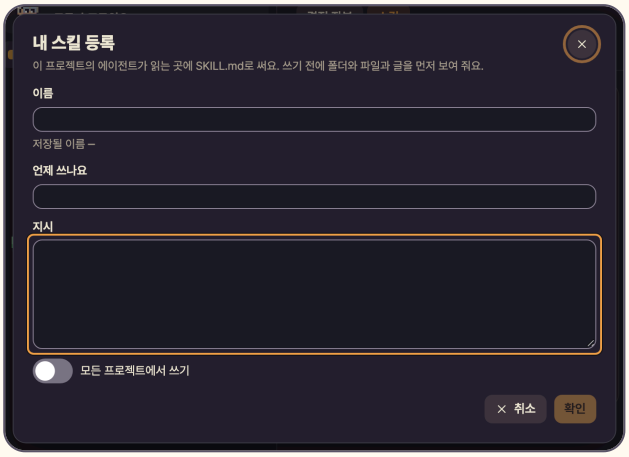
자주 쓰는 걸 고정해요



「버튼으로 고정」을 누르면 **「메시지」** 입력칸 아래에 스킬 버튼이 생겨요.

스킬 세트 5/5

내 방법을 등록해요



「내 스킬 등록」을 열고 자주 쓰는 작업 방법을 적어요.